

ХАРАКТЕРИСТИКА ВИДА СПОРТА

Компьютерный спорт – (киберспорт, е-спорт, электронный спорт (англ. cybersport, e-Sport, esport, esports, electronic sport) — вид соревновательной деятельности и специальной практики подготовки к соревнованиям на основе компьютерных и/или видеоигр, где игра предоставляет среду взаимодействия объектов управления, обеспечивая равные условия состязаний человека с человеком или команды с командой.

ПРЕИМУЩЕСТВА И ЦЕННОСТИ КОМПЬЮТЕРНОГО СПОРТА

Обучение компьютерному спорту с самого раннего возраста помогает многим детям, в том числе и детям с ограниченными возможностями здоровья, не отставать в развитии от своих сверстников, открывает дорогу к творчеству сотням тысяч детей некоммуникативного типа.



Компьютерный спорт – от развлечения к самоопределению



ОБЩИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ПРИ ОБУЧЕНИИ

- Начинать занятие лучше с простых задач, постепенно усложняя их таким образом, чтобы к концу занятия было достигнуто *несколько маленьких промежуточных целей*.
 - Иногда при высоком уровне усталости и большом старании неправильно выполненное упражнение нужно засчитать как правильное, тем самым поощрить обучаемого, ведь самое главное — это стремление к результату, и очень важно, чтобы ребенок это чувствовал.
- Но не нужно этим злоупотреблять, постарайтесь в следующий раз *ставить более реальные задачи*, которые он сможет выполнить.



КОМПЬЮТЕРНЫЙ СПОРТ

- в случае их старательного выполнения не будут лишними - в это время пить воду понемногу маленькими глотками, делать разгрузку для глаз. Отдых не должен быть слишком долгим, а чтобы ребенок не отвлекался - поиграть в какую-нибудь *активную игру несколько минут*.



- Чтобы повысить вовлеченность в процесс, делайте некоторые упражнения на время. Подбирайте такой временной интервал, чтобы можно было выполнить задание, но необходимо было постараться. Через несколько занятий можно *увеличить время подхода на несколько секунд*.



- В конце занятий нужно выполнить на выбор одно из трех заданий - так можно активнее поучаствовать в организации занятия, выбрать наиболее интересное упражнение и выяснить *предпочтение к чему-то конкретному*